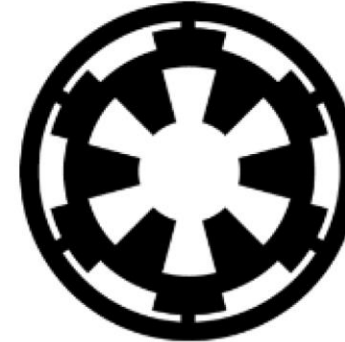


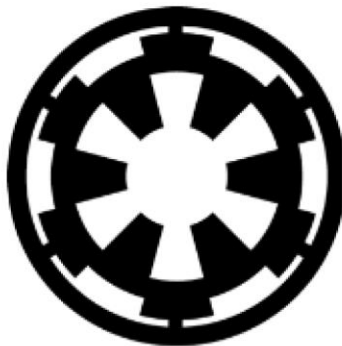
1. Az első játékos a kidobott kockák alapján eldönti, hogy milyen kombinációra akar törekedni, az ennek megfelelő kockákat az asztalon hagyja, a többivel hasonló szabályok szerint még kétszer dobhat. Az első dobás után még mindegyik kockát fel lehet venni, viszont ha egy kockát egyszer az asztalon hagyott a játékos, azt nem veheti fel újra (pl. a harmadik dobásnál). Ha már az első dobásnál olyan kombináció jön ki, amit fel akar használni, nem kell még kétszer dobnia.
2. Az eredményt be kell írni valamelyik kombinációhoz. Ha több lehetőség is van, a játékosnak az esélyeket és a pontszámokat mérlegelve kell döntenie, hová írja az adott eredményt.
3. Az első játékos után a többiek is dobnak, amíg mindenki sorra nem kerül, majd az első játékos új kört kezd.
4. A játék összesen 15 körből áll. Ahogy egyre több kombináció mellé kerül konkrét eredmény, és fogynak a lehetőségek, nő annak a valószínűsége, hogy valaki olyan számokat dob, amit egy üres helyre sem tud beírni. Mivel minden kombinációt csak egyszer lehet felhasználni, ilyenkor az egyik (még üres) sorba 0-t kell írni.
5. A 15. kör után össze kell adni az eredményeket. Külön kell kiszámolni az első hat sor pontszámainak összegét, mert ha ez 63 vagy több, a játékos plusz 35 pont bónuszt kap. Ezután az alsó szekció pontszámait is összegezzük, majd hozzáadjuk az (esetleg bónusszal megtoldott) első eredményt. Akinél a végső pontszám összege a legmagasabb, az nyerte a játékot.



Birodalmi Belbiztonsági Hivatal

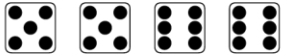
Besorolás: bizalmas


Ügyszám: KP010456



A kidobható csapatok:

szakasz (2 egyforma) : 

2 szakasz (2-2 egyforma) : 

század (3 egyforma) : 

őrzőparancsnok (2+3 egyforma) : 

kommandó (1,2,3,4,5) :  +15

elit kommandó (2,3,4,5,6) :  +20

hadtest (5 egyforma) :  +50

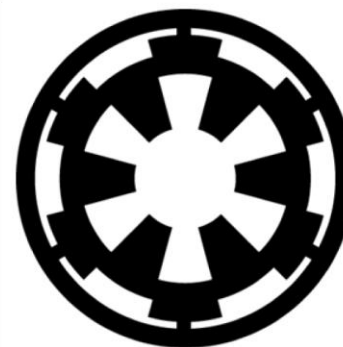
vert sereg (tetszőleges 5 kocka)

Néhány kombináció kidobásával pluszpontokhoz juthatunk.

A kommandó +15, az elit kommandó +20, a hadtest pedig +50 pontot jelent a végelszámolásnál.

A különböző katonáknak megfelelő kockák:

-  kadét
-  zöldfülű
-  harcedzett
-  veterán
-  őrmester
-  hadnagy



Birodalmi Belbiztonsági Hivatal

Besorolás: bizalmas

Ügyszám: KP010456

Küldi: Wilhuff Tarkin kormányzó

Kapja: Thrawn admirális

Tisztelt admirális!

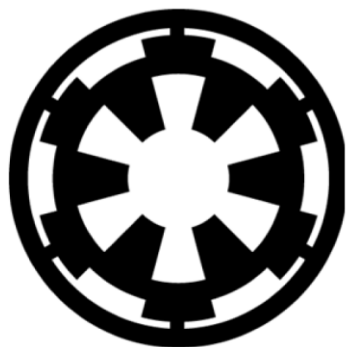
Az utóbbi időben több jelentést is kaptam, melyek szerint a rohamosztagosok túl sok időt töltenek várakozással a helyőrségeken és a harctérre való utazás közben. Ezen katonák között egyre több a rendbontás és a fegyelemsértés, amit a jövőben vissza kell szorítanunk. Kérem, hogy az unatkozó katonák részére készíttessen egy bárhol – helyőrségeken és űrhajók fedélzetén is – játszható játékot, amellyel eltölthetik szabadidejüket.

Amint elkészültek vele, közvetlenül nekem tegyen jelentést.

Üdvözlettel:

Wilhuff Tarkin

kormányzó



Birodalmi Belbiztonsági Hivatal

Besorolás: bizalmas

Ügyszám: KP010456

Küldi: Thrawn admirális

Kapja: Wilhuff Tarkin kormányzó

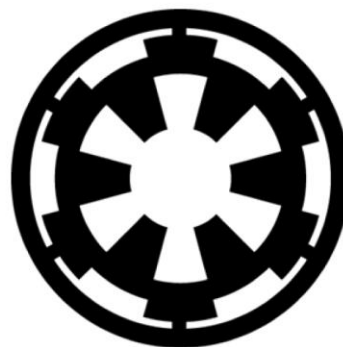
Tisztelt Kormányzó!

A feladatot sikeresen végrehajtottuk, a játék leírását a mellékletben ismertetem. Kérem, amennyiben kérdése van, közvetlenül hozzám forduljon.

Üdvözlettel:

Thrawn

A Birodalmi Flotta admirálisa



Birodalmi Belbiztonsági Hivatal

Besorolás: bizalmas

Ügyszám: KP010456/1.melléklet

Küldi: Thrawn admirális

Kapja: Wilhuff Tarkin kormányzó

A játékban a birodalmi katonákat és tiszteket kockák személyesítik meg. Egy-egy kocka értéke a katona hadi jártasságának, illetve a ranglétrán elfoglalt helyének felel meg. Egy katona pályafutását **kadétként** kezdi, majd az akadémiáról kikerülve harcoló egységénél **zöldfülűként** folytatja. Miután átesik a tűzkeresztségen, **harcedzett** lesz, majd több hadjáratot végigküzdve **veterán**. A legjobbakat előljáróik kiemelik, belőlük lesznek a szakaszok parancsnokai, az **őrmesterek**. Az akadémiáról kikerülő tiszteket szintén harcoló szakaszok élére helyezik, ők a **hadnagyok**.



ΞΙΓΔΕΗΛ-ΙΓ ΔΟΟΜΤ

<input type="checkbox"/> 3db KADÉT	
<input type="checkbox"/> 3db ZÓLDFÜLŰ	
<input type="checkbox"/> 3db HARCEDEZETT	
<input type="checkbox"/> 3db VETERÁN	
<input type="checkbox"/> 3db ÖRMESTER	
<input type="checkbox"/> 3db HADNAGY	
SZAKASZ (2 egyforma)	
2 SZAKASZ (2-2 egyforma)	
SZÁZAD (3 egyforma)	
ŐRJÁRAT (2+3 egyforma)	
EZRED (4 egyforma)	
KOMMANDÓ - 1,2,3,4,5-ös értékek - 15 pont	
ELIT KOMMANDÓ - 2,3,4,5,6-os értékek - 20 pont	
HADTEST (5 egyforma) - öt egyforma érték - 50 pont	
VERT SEREG - tetszőleges 5 kocka összege	
ÖSSZEG:	



ΞΙΓΔΕΗΛ-ΙΓ ΔΟΟΜΤ

<input type="checkbox"/> 3db KADÉT	
<input type="checkbox"/> 3db ZÓLDFÜLŰ	
<input type="checkbox"/> 3db HARCEDEZETT	
<input type="checkbox"/> 3db VETERÁN	
<input type="checkbox"/> 3db ÖRMESTER	
<input type="checkbox"/> 3db HADNAGY	
SZAKASZ (2 egyforma)	
2 SZAKASZ (2-2 egyforma)	
SZÁZAD (3 egyforma)	
ŐRJÁRAT (2+3 egyforma)	
EZRED (4 egyforma)	
KOMMANDÓ - 1,2,3,4,5-ös értékek - 15 pont	
ELIT KOMMANDÓ - 2,3,4,5,6-os értékek - 20 pont	
HADTEST (5 egyforma) - öt egyforma érték - 50 pont	
VERT SEREG - tetszőleges 5 kocka összege	
ÖSSZEG:	

